



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

VZDĚLÁVACÍ MATERIÁL –III/2

Vy_32_inovace_008_PI5

Vzdělávací oblast:	Informační a komunikační technologie
Vzdělávací obor (okruh):	Informatika
Vyučovací předmět:	Informatika
Téma:	MS Paint
Očekávaný výstup:	Zopakování učiva o programu MS Paint
Klíčová slova:	nástroje, úpravy obrázků, rastr, výřezy
Ročník:	5.
Datum vytvoření:	srpen 2014
Autor:	Mgr. Lenka Palátová
Anotace:	Materiál slouží žákům jako elektronický sešit. Pomocí obrázkových návodů a videonávodů si mohou doma snadno připomenout obsah látky probírané ve škole.

Prohlášení autora materiálu:

Prohlašuji, že při tvorbě vzdělávacího materiálu jsem respektoval/a všeobecně užívané právní a morální zvyklosti, autorská a jiná práva třetích osob, zejména práva duševního vlastnictví dle zákona č. 121/2000 Sb., autorský zákon. Nesu veškerou právní odpovědnost za obsah a původ svého díla. Prohlašuji, že jsem výše uvedený vzdělávací materiál ověřil/a ve výuce a provedl/a o tom zápis do třídní knihy. Dávám souhlas k tomu, aby moje dílo bylo dáno k dispozici veřejnosti k účelům volného užití (§ 30 odst. 1 zákona č. 121/2000 Sb.), tj. k uvedeným účelům může být kýmkoliv zveřejňováno, používáno, upravováno a uchováváno.

Podpis autora:

Obsah

Aplikace MALOVÁNÍ	3
SPUŠTĚNÍ APLIKACE	3
PROSTŘEDÍ APLIKACE	3
NASTAVENÍ ZOBRAZENÍ	3
POSTUP PRÁCE	4
VÝŘEZY – KOPÍROVÁNÍ - VLOŽENÍ	4
VÝŘEZY – VLOŽENÍ PRŮHLEDNĚ	5
VÝŘEZY – OTOČENÍ	5
VKLÁDÁNÍ TEXTU	6
KOPÍROVÁNÍ OBRAZOVKY	7
TVORBA IKONY	7
VIDEONÁVODY	8
ZDROJE	8

Aplikace MALOVÁNÍ

SPUŠTĚNÍ APLIKACE

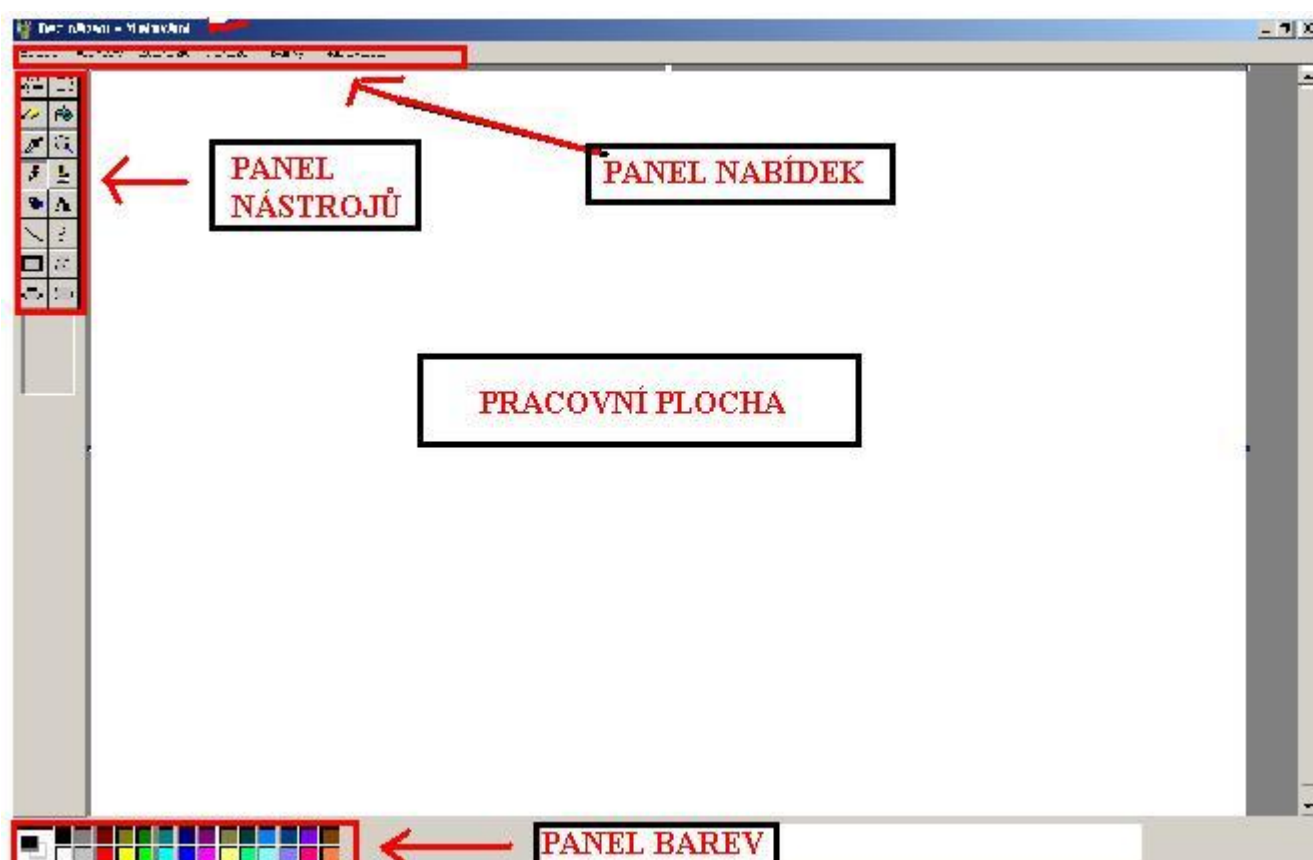
Start – Programy – Příslušenství – Malování

Pokud zde Malování nenaleznete, zkuste toto:

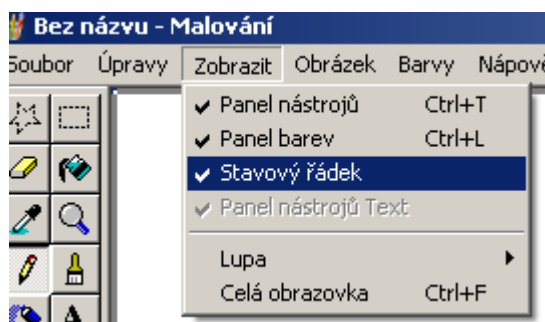
Start – Spustit – napiš slovo **mspaint** a zvol OK.

PROSTŘEDÍ APLIKACE

- **panel nabídek** – Soubor, Úpravy, Zobrazit....
- **panel nástrojů** – tužka, štětec, plechovka, elipsa....
- **panel barev** – levé tlačítko = barva obrysu, pravé tlačítko = barva výplně objektu
- **pracovní plocha** – bílé plátno jde roztáhnout na požadovanou velikost



NASTAVENÍ ZOBRAZENÍ



Zvol nabídku Zobrazit.

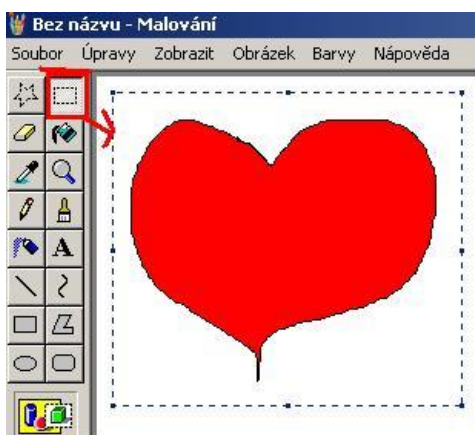
Zatrhni Panel nástrojů, Panel barev, Stavový řádek

POSTUP PRÁCE

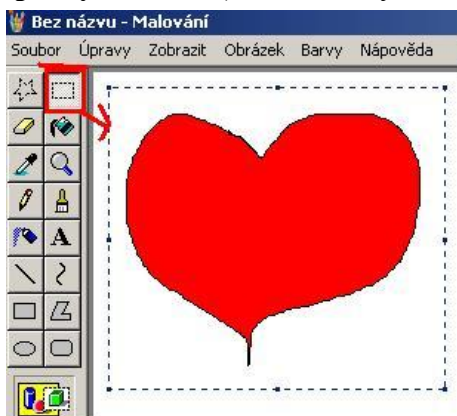
- vyberu nástroj - tloušťku čáry - barvu čáry a výplně
- pomocí stisknutého levého tlačítka myši a jejím tažením kreslím
- pokud se mi něco nepovede – Úpravy - Krok zpět nebo LUPA a GUMA
- práci uložím: SOUBOR – ULOŽIT JAKO – ULOŽIT DO (Dokumenty_5.ročník_Tvé jméno),
NÁZEV SOUBORU – TYP SOUBORU JPG – ULOŽIT

VÝŘEZY – KOPÍROVÁNÍ - VLOŽENÍ

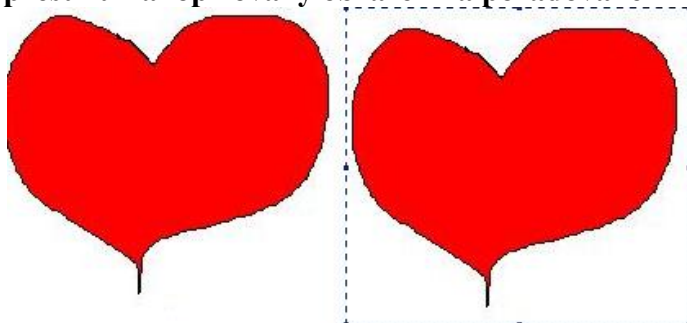
- nakreslím si obrázek
- pomocí nástroje **Výběr** a tažením myši se stisknutým levým tlačítkem označím celý obrázek nebo jeho část



- **Úpravy – Kopírovat** (nebo klávesy CTRL + C) - obrázek se nakopíruje do schránky – část paměti počítače
- **Úpravy – Vložit** (nebo klávesy CTRL + V) - obrázek se ze schránky vloží na pracovní plochu na původní obrázek



- přesunu nakopírovaný obrázek na požadované místo



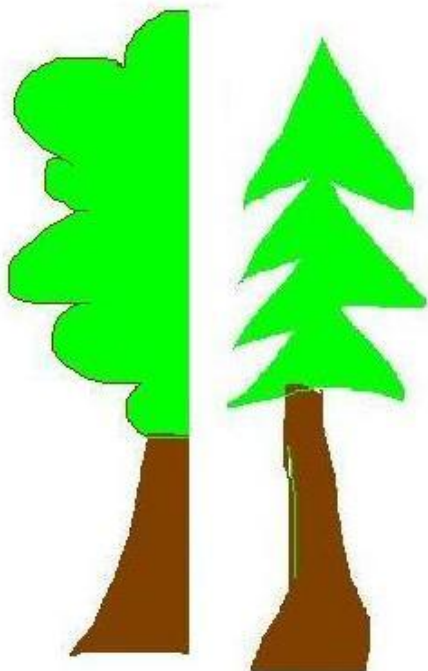
Mohu vložit pomocí CTRL + V obrázek vícekrát – ve schránce zůstane do té doby, než jej přemažu novým vloženým obrázkem

VÝŘEZY – VLOŽENÍ PRŮHLEDNĚ

Pokud chci vytvořit pomocí kopírování jednoho stromu les, vadí mi, že při vložení nejdou dát stromy blíže k sobě, nehezky se překrývají.



Použiji nástroj **Vložit průhledně** - teď již mohu stromy přiblížit k sobě mnohem lépe. Pořád to ale není ono.

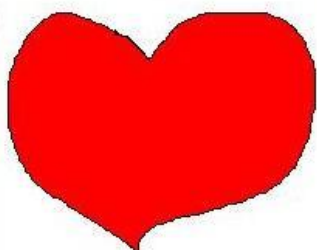


Použiji tedy místo nástroje **Výběr** nástroj **Výběr libovolného tvaru** a strom pečlivě vyříznu. **Vložím jej průhledně** a zde je pěkný výsledek.



VÝŘEZY – OTOČENÍ

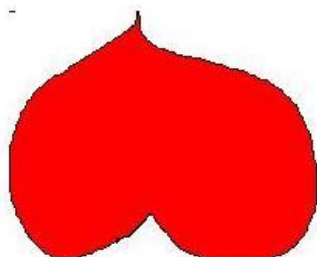
- nakreslím obrázek
- nástroj **Výřez** - označím část obrázku nebo obrázek celý
- nakopíruji a přesunu označený výběr
- na obrázku stisknu pravé tlačítko myši (PTM) – vyberu **Překlopit vodorovně** nebo **svisle** nebo **o úhel**



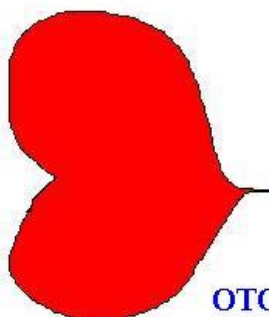
ORIGINÁLNÍ SRDCE



KOPIE OTOČENÁ VODOROVNĚ



KOPIE OTOČENÁ SVISLE



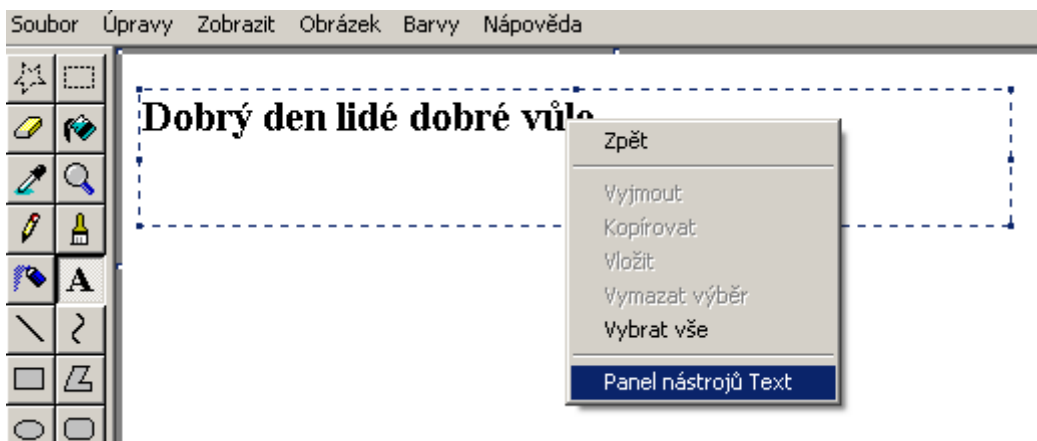
OTOČENO O 270 STUP.

VKLÁDÁNÍ TEXTU

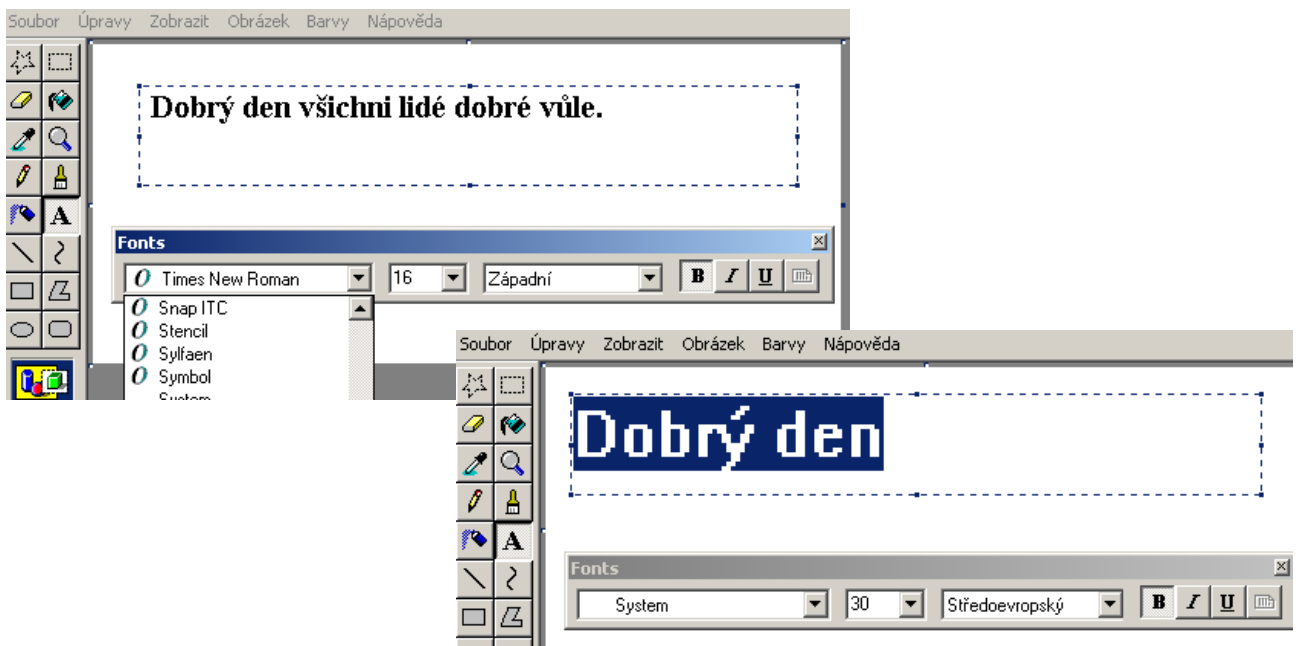
- vyberu **nástroj Text**
- stisknu LTM a táhnu – **vytvořím si obdélník pro psaní textu**
- **píšu text z klávesnice**



- na textu stisknu PTM a vyberu **Panel nástrojů Text**

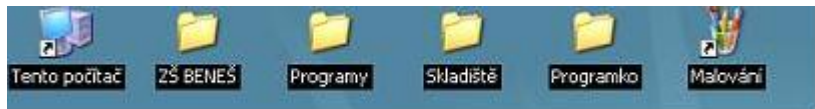


- objeví se **panel s nabídkou**. Označím si napsaný text a mohu pomocí panelu měnit jeho vlastnosti



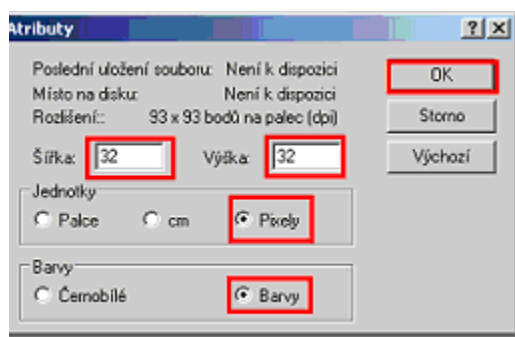
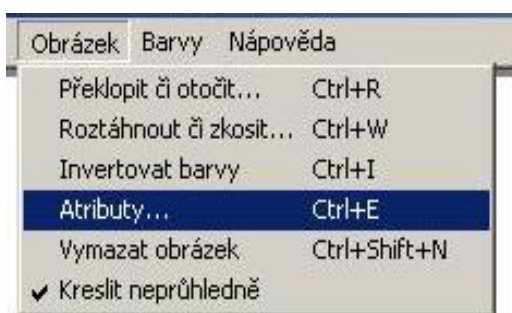
KOPIROVÁNÍ OBRAZOVKY

- na obrazovce nastav potřebný obrázek – např. plochu Windows
- stiskni klávesu **PrintScreen**
- spusť program **Malování** a pomocí **CTRL+V** obrázek vlož
- pomocí **Výběru** vyber požadovanou oblast, pomocí **CTRL+X** vyřízni a pomocí **CTRL+V** vlož například do nového souboru a ulož s příponou JPEG
- vytvoř několik obrázků a sestav z nich obrázkový návod

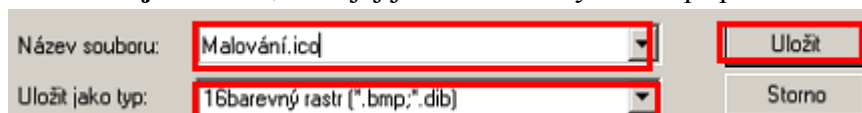


TVORBA IKONY

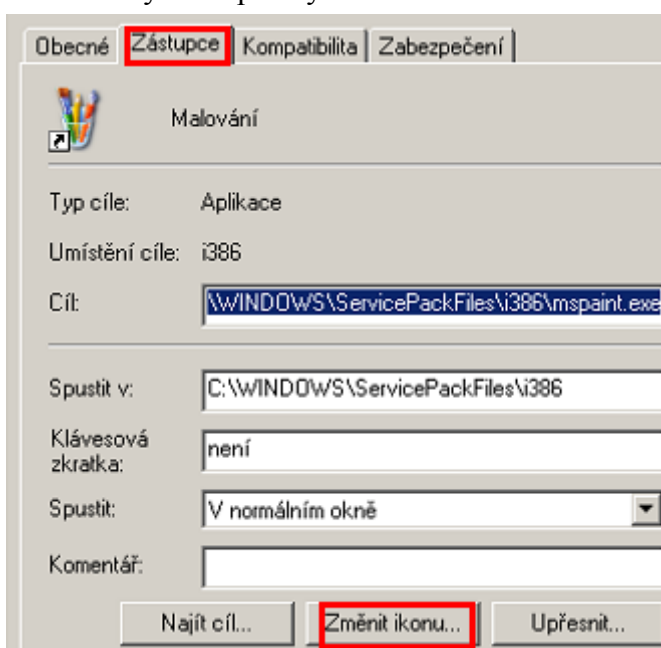
- spusť program **Malování**
- v nabídce **Obrázek** zvol **Atributy**
- nastav 32x32 pixely, barevný



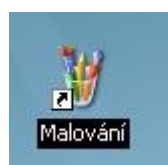
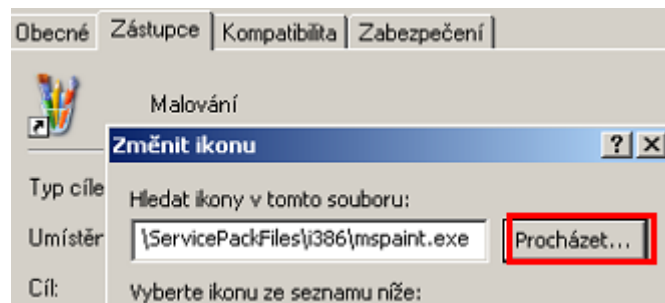
- **namaluj obrázek, ulož jej jako 16barevný rastr s příponou ico**



- na ikoně zástupce či programu, u kterého chceš změnit ikonu na ploše, zmáčkni **PTM - Vlastnosti**
- u záložky Zástupce vyber **Změnit ikonu**

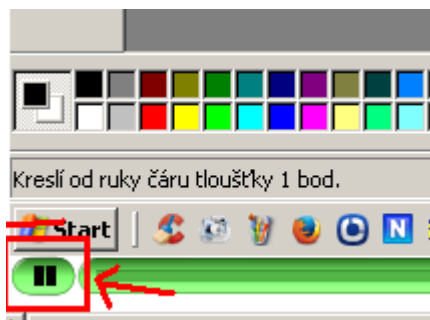


- **Procházet...** vyber cestu, kde se nová ikona nachází, potvrď 2x OK.



VIDEONÁVODY

1. Nejprve si pozorně prohlédni celý video návod.
2. Spust' program Malování i video návod
3. Prohlédni si kousek video návodu, stopni jej – vyzkoušej v Malování
4. Zapni pokračování video návodu – stopni – maluj ...
5. Takto postupně pracuj krok za krokem až dokonce
6. Několikrát dle potřeby opakuj



Video návod ovládáš tlačítkem v červeném čtverci

- **HLAVNÍM NÁSTROJE, ULOŽENÍ PRÁCE**
- **ÚPRAVY - KROK ZPĚT, LUPA, GUMOVÁNÍ**
- **VÝŘEZY – KOPÍROVÁNÍ, OTOČENÍ, PRŮHLEDNÁ BARVA, TEXT**
- **KOPÍROVÁNÍ OBRAZOVKY**
- **VYTVOŘENÍ NOVÉ IKONY**

ZDROJE

Obrázky jsou dílem autora – vytvořeny pomocí klávesy PrintScreen a programu MS Paint
Video návody jsou dílem autora – vytvořeno free programem [Wink](#). Jsou uloženy v úložišti [Box net](#) a propojeny s tímto souborem pomocí hypertextových odkazů.