



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

VZDĚLÁVACÍ MATERIÁL – III/2 (DUM)

Vy_32_inovace_016_Jo7

Vzdělávací oblast:	Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT
Vzdělávací obor (okruh):	Informatika
Vyučovací předmět:	Informatika
Téma:	Možnosti použití tvorby výukového pexesa
Očekávaný výstup:	Žáci jsou seznámeni s možnostmi tvorby výukového materiálu prostřednictvím internetového portálu Pexeso.net
Klíčová slova:	Internetový portál, pexeso
Ročník:	7. - 9.
Datum vytvoření:	březen 2015
Autor:	Mgr. Petr Jordan
Anotace:	Seznámení a následná praktická aplikace tvorby pexesa pomocí internetového portálu Pexeso.net

Prohlášení autora materiálu:

Prohlašuji, že při tvorbě vzdělávacího materiálu jsem respektoval/a všeobecně užívané právní a morální zvyklosti, autorská a jiná práva třetích osob, zejména práva duševního vlastnictví dle zákona č. 121/2000 Sb., autorský zákon. Nesu veškerou právní odpovědnost za obsah a původ svého díla. Prohlašuji, že jsem výše uvedený vzdělávací materiál ověřil/a ve výuce a provedl/a o tom zápis do třídní knihy. Dávám souhlas k tomu, aby moje dílo bylo dáno k dispozici veřejnosti k účelům volného užití (§ 30 odst. 1 zákona č. 121/2000 Sb.), tj. k uvedeným účelům může být kýmkoliv zveřejňováno, používáno, upravováno a uchováno.

Podpis autora:

Základní škola a Mateřská škola Valeč, č. 222, 675 53 Valeč

Číslo projektu: CZ.1.07/1.4.00/21.3803

Využití internetového portálu ke tvorbě výukového materiálu

Tvorba internetového pexesa:

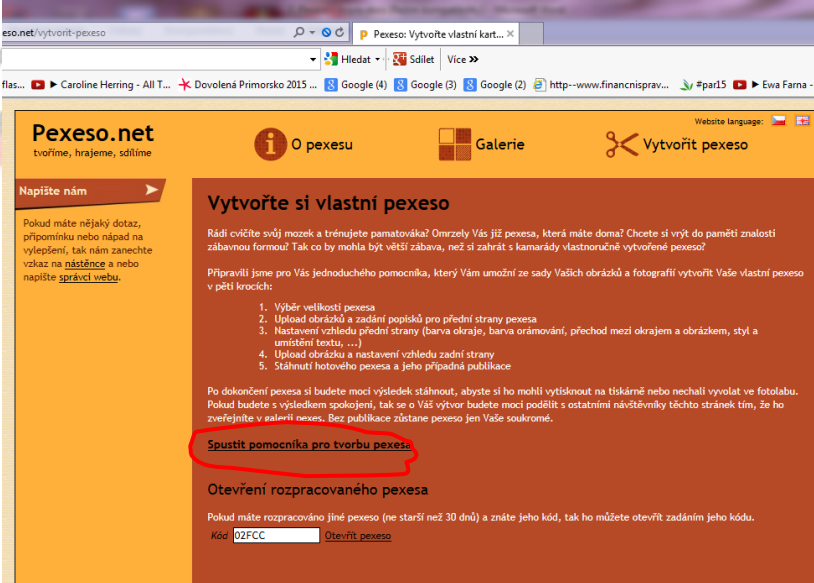
Postup:

1. Nejdříve si pořídíme sadu obrázků, fotografií či kreseb k požadovanému tématu podle požadavku jaké pexeso budeme tvořit (12, 24, 36 ks).
2. Upravíme je do požadovaného formátu .jpg a upravíme do tvaru čtverce.
3. Upravíme velikost např. v programu Zoner Photo Studio 14, na požadovanou velikost cca 1MB.
4. Jsme připraveni k vytvoření pexesa na portálu www.pexeso.net

Projekt "Poznej okolí Valče":

Hlavní motivací je, aby děti znali nejen svoji obec, ale i ty, které jsou domovem spolužáků.

1. Nafotil jsem si fotografie v okolních obcích, ze kterých do naší školy chodí děti.
2. Vybral jsem si méně známé objekty v jednotlivých obcích.
3. Každou fotografii jsem upravil z hlediska kvality, velikosti a ostroty.
4. Vybral jsem motiv zadní strany kartiček.
5. Nyní jsem vstoupil na webové stránky www.pexeso.net
6. Zde nás čeká úvodní stránka a 5 kroků k vytvoření pexesa.



The screenshot shows the website www.pexeso.net with the following content:

- Navigation: [O pexeso](#), [Galerie](#), [Vytvořit pexeso](#)
- Section: **Vytvořte si vlastní pexeso**
- Text: "Rádi cvičíte svůj mozek a trénujete pamatování? Omrzely Vás již pexeso, která máte doma? Chcete si vřít do paměti znalosti zábavnou formou? Tak co by mohla být větší zábava, než si zahrát s kamarády vlastnoručně vytvořené pexeso?"
- Text: "Připravili jsme pro Vás jednoduchého pomocníka, který Vám umožní ze sady Vašich obrázků a fotografií vytvořit Vaše vlastní pexeso v pěti krocích:"
- Steps:
 1. Vyběr velikosti pexesa
 2. Upload obrázků a zadání popisků pro přední strany pexesa
 3. Nastavení vzhledu přední strany (barva okraje, barva oramování, přechod mezi okrajem a obrázkem, styl a umístění textu, ...)
 4. Upload obrázků a nastavení vzhledu zadní strany
 5. Stáhnutí hotového pexesa a jeho případná publikace
- Text: "Po dokončení pexesa si budete moci výsledek stáhnout, abyste si ho mohli vytisknout na tiskárně nebo nechat vyvolat ve fotolabu. Pokud budete s výsledkem spokojeni, tak se o Váš výtvor budete moci podělit s ostatními návštěvníky těchto stránek tím, že ho zveřejníte v galerii pexeso. Bez publikace zůstane pexeso jen Vaše soukromé."
- Buttons: [Spustit pomocníka pro tvorbu pexesa](#) (highlighted with a red circle), [Otevření rozpracovaného pexesa](#)
- Text: "Pokud máte rozpracováno jiné pexeso (ne starší než 30 dnů) a znáte jeho kód, tak ho můžete otevřít zadáním jeho kódu."
Kód: [Otevřít pexeso](#)

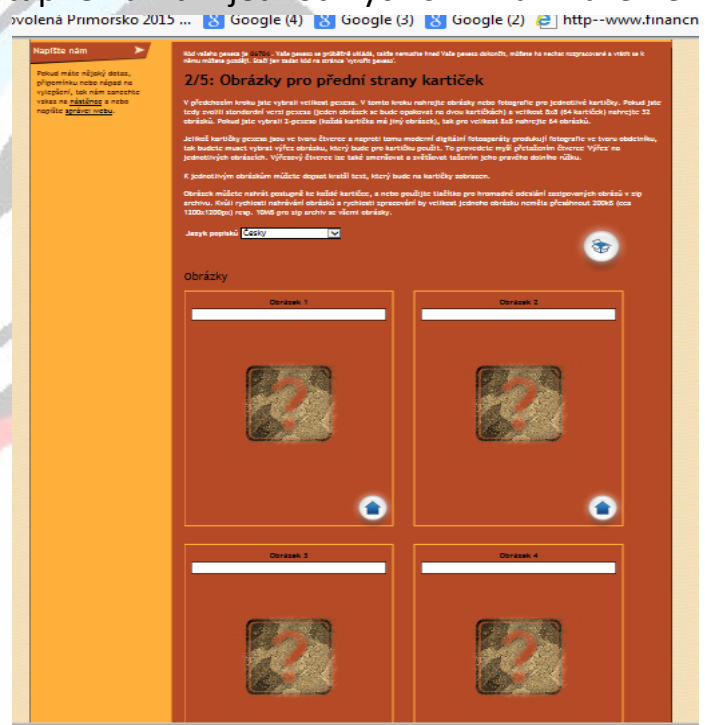
7. Klikneme na odkaz **Spustit pomocníka pro tvorbu pexesa**.

8. Vybereme velikost a typ pexesa dle nabídky. Těch je zde celá řada od klasických pexes po netradiční, různých velikostí.

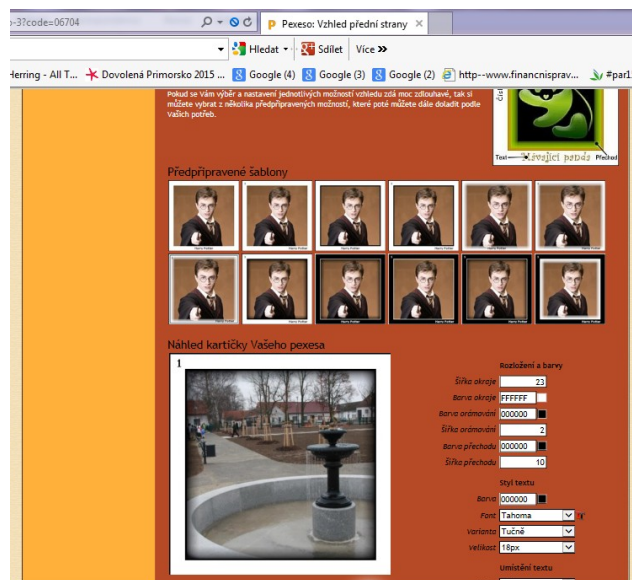


9. Klikneme na modrý trojúhelník a jsme na 2. stránce. Zde nás čeká nejpracnější část programu, postupné nahrání jednotlivých snímků. Můžeme využít komprimovaného

souboru s obrázky, doplnit text. Vše je přehledně vysvětleno. Program vás pustí dále až po doplnění všech obrázků. Zde je dobré, že když vše nedoděláme hned, opíšeme si kód na úvodní straně a můžeme pokračovat zadávat další dny.



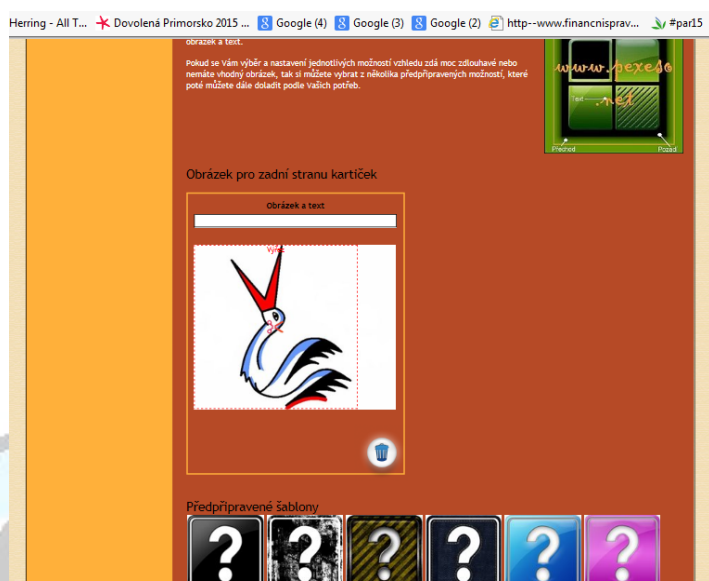
10. Na 3. stránce zvolíme formát horní strany pexesa. Opět je zde mnoho možností a předvoleb.



11. Na 4. stránce vybereme obrázek horní strany kartiček, nebo můžeme vybrat předvoleb.

12. Pexeso je hotové. Klikněte na odkaz **Zobrazit moje pexeso**.

13. Objeví se náhled, ale dokud pexeso nezpublikujeme, nebude na webu vidět. Pokud si nejsme jisti, máme možnost si ponechat 30 dní na úpravy.



14. Pokud se nám vše líbí, můžeme pexeso vytisknout, nebo hrát on line.

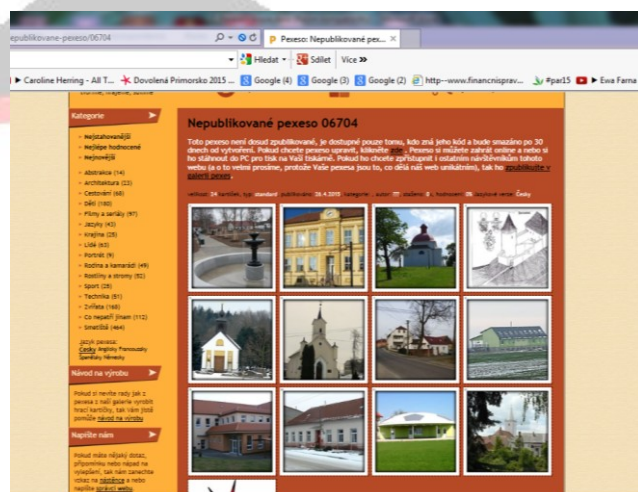
15. Pro úplný konec klikněte na **Zpublikujte v galerii pexes** a zde zadejte požadované informace.

16. Hotovo komplet. Viz:

<http://www.pexeso.net/stahnout-pexeso/06704>

nebo

<http://www.pexeso.net/valec-a-jeji-okoli/06736>



Portál Pexeso.net je publikováno pod licenci [Creative Commons 3.0 Unported](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/)



Fotografie jsou z databáze autora a upraveny v programu Zoner Photo Studio. Screeny jsou upraveny z portálu Pexeso.net

